



El juego “**Salta que no te salpique**” está orientado al reconocimiento de los peligros o amenazas, buscando una reflexión familiar entorno a la conciencia y al consejo.

¿Cómo se juega?

- 1 Recorta los 30 círculos del anexo. Algunos tienen charcos, puentes y otras pruebas.
- 2 Mezcla los círculos y colócalos boca abajo en el mapa del juego. Los jugadores no deben saber qué hay en los charcos.
- 3 Recorta y dibuja tu personaje en las fichas de juego. Puedes pegarlo a una moneda o cartón para mayor soporte.
- 4 El objetivo es llegar a la meta. Avanza una línea a la vez colocando tu personaje en un círculo. Luego levántalo y lee lo que sucede. Si deseas, puedes dejar el círculo boca abajo nuevamente o permitir que tu familia vea el peligro.



Charco: Te has mojado, debes esperar un turno para secarte.



Puente: Has ganado un turno más, sigue adelante.

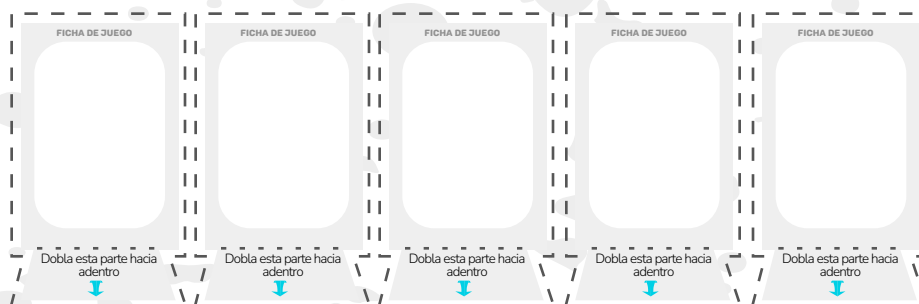


Prueba: Realiza la prueba para poder continuar en tu siguiente turno.

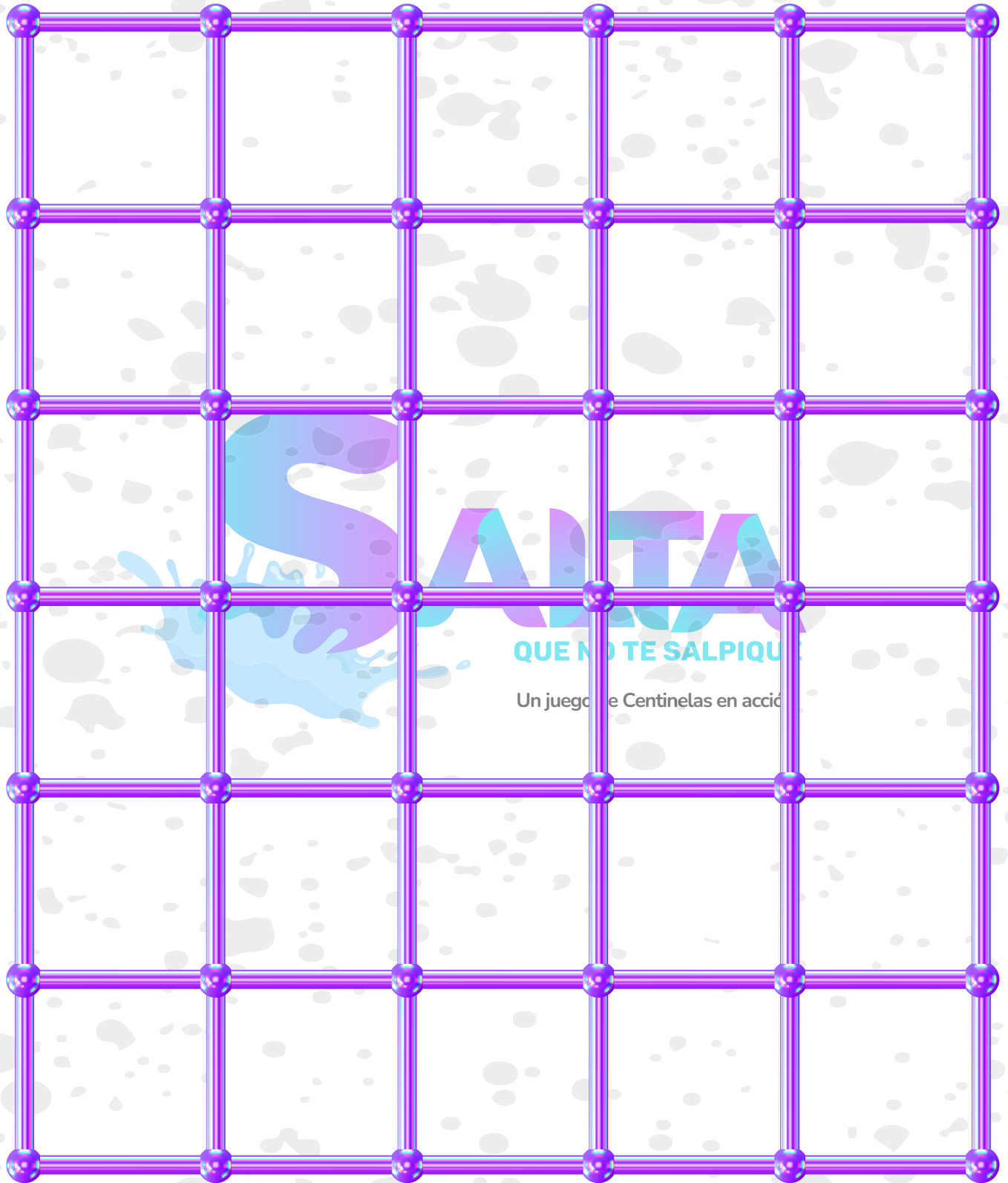
- 5 La familia gana cuando llegan juntos a la meta.

Al finalizar el juego reflexionen las siguientes preguntas:

- ¿Qué sentiste cuando caíste en un charco?
 - ¿Volviste a pasar por un charco en el que ya había caído uno de tus familiares? Creemos que no lo has hecho... ¿Por qué crees que no?
 - En la vida hay muchos charcos, nuestros padres han caído en algunos y nos avisan que no lo hagamos. ¿Por qué crees que no siempre seguimos sus consejos?
- ¿Qué enseñanzas te ha dejado el juego?



META



SALIDA